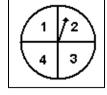


- 1. Considere as seguintes experiências:
 - Lançamento de uma moeda
 - Lançamento de um dado
 - Gira-se um ponteiro da roleta



- 1.1. Indique para cada experiência o espaço amostral.
- 1.2. Indique acontecimentos elementares para cada experiência.
- 1.3. Indique acontecimentos compostos para cada experiência.
- 2. Considera-se a experiência que consiste em lançar dois dados (numerados de 1 a 6) de cores diferentes e registar o nº das faces superiores.

Defina:

- 2.1. O espaço amostral.
- 2.2. O acontecimento "obter pelo menos um 6"
- 2.3. O acontecimento "obter pelo menos um múltiplo de 3"
- 2.4. Considere agora os acontecimentos A e B, da mesma experiência:

A: "obter soma de pontos igual ou superior a 10"

B: "obter pontos iguais nos dois dados"

Defina extensivamente os acontecimentos:

2.4.3.
$$A \cup B$$

2.4.4.
$$A \cap B$$

3. Sejam, A, B e C três acontecimentos de espaço de resultados E.

Utilizando operações entres estes acontecimentos, indique:

- 3.1. os três acontecimentos ocorrem simultaneamente
- 3.2. ocorre A ou B mas não ocorre C
- 3.3. ocorre algum dos três acontecimentos
- 3.4. não ocorre nenhum dos três acontecimentos
- **4.** Sejam A e B dois acontecimentos de uma dado espaço amostral E.

Utilize as leis de De Morgan para provar que:

4.1.
$$\overline{A \cap (B \cup \overline{A})} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

4.2.
$$\overline{A \setminus B} \cap (A \cup B) = B$$



5. Sejam A e B dois acontecimentos incompatíveis de um dado espaço amostral E.

Prove que $\overline{\overline{A} \cup \overline{B}}$ é impossível.

6. Mostre que:

6.1.
$$\overline{A} \cap (A \cup \overline{B}) = \overline{A \cup B}$$

6.2.
$$A \cup (\overline{A} \cap B) = A \cup B$$

6.3.
$$A \cap (A \cup B) = A$$

6.4.
$$\overline{\overline{A} \cap \overline{B}} = A \cup B$$

6.5.
$$\overline{\overline{A} \cup \overline{B}} = A \cap B$$

6.6.
$$(A \setminus B) \cup (A \cap B) \cup (B \setminus A) = A \cup B$$

6.7.
$$A \cap (A \cup B) = A$$

6.8.
$$(A \setminus B) \cap (A \cap B) = \emptyset$$

- 7. Duas equipas de basquetebol, A e B, disputam um torneio. A equipa vencedora é a primeira a ganhar dois jogos seguidos de um máximo de quatro jogos.
- 7.1. Construa um diagrama de árvore e determine o número de elementos do espaço amostral.
- 7.2. Considere os acontecimentos:

P: "A equipa A vence o torneio"

Q: "São efetuados pelo menos três jogos"

T: "A equipa B vence o torneio"

Indique o número de elementos dos acontecimentos:

7.2.1.
$$P \cap Q$$

7.2.2.
$$P \setminus O$$

- 7.3. Os acontecimentos *P* e *T* são contrários? Justifique a sua resposta.
- **8.** Antes da partida para uma excursão a Espanha, França e Inglaterra, a agência de viagens fez um inquérito às pessoas inscritas e ficou a saber que:
 - 20 nunca tinham estado em nenhum destes países,
 - 15 já tinham visitado dois dos países,
 - nenhuma tido ido aos três países,
 - 8 só conheciam a França,
 - 7 já tinham estado tanto em França como em Espanha,
 - 32 já tinham ido a Espanha,
 - 5 conheciam a Inglaterra e a França,
 - 47 já tinham estado na Inglaterra ou na Espanha.

Quantas pessoas viajavam na excursão?



9. O João guarda numa caixa cinco moedas. Uma moeda de 2€, três moedas de 1€ e uma moeda de 0,50€.

Retiram-se, simultaneamente, e ao acaso, duas moedas da caixa.

- 9.1. Indique o número de elementos do espaço amostral.
- 9.2. Considere os acontecimentos:
 - A: "Uma das moedas é de 0,50€"
 - B: "Duas moedas são iguais"
 - C: "O valor total das moedas é 1,50€"
 - D: "O valor total das moedas é 1,50€ ou 2,50€"

Relativamente a estes acontecimentos, indique:

- 9.2.1. dois acontecimentos incompatíveis mas não contrários
- 9.2.2. dois acontecimentos contrários

Bom trabalho!!